Bloque 3

## 1. Para la siguiente historia de usuario: " En nuestro entorno de producción, estamos ejecutando otro middleware y aplicación web de producción. A veces se ejecutan dentro del mismo servidor de aplicaciones web. Las historias de usuario deben ser probadas y cualquier ambigüedad debe ser resuelta"

# a) Q1 Y Q2

# b) Q3 Y Q4

c) Q2 Y Q4

# d) Q3 Y Q4

## ****2. En una versión que consta de 8 iteraciones, durante la 5ª iteración, dos probadores abandonaron el equipo y se unieron a otra empresa. Se estaba desarrollando una funcionalidad importante que necesitaba pruebas exhaustivas. [esta es una situación de un equipo Scrum] ¿Cuáles son los mejores cursos de acción para el equipo?****

# a) Contratar expertos en pruebas especializadas para realizar las pruebas al final de la versión

b) El equipo Scrum es multifuncional. Todos los miembros deben aprovechar las diferentes habilidades que aportan.

# c) Mueva el elemento principal a la siguiente iteración cuando se resuelva el problema de personal

# d) Haga que los evaluadores restantes trabajen duro para realizar la tarea de prueba al final de la iteración

## 3. A mediados de la 5ª iteración, un equipo de scrum descubrió que se necesitan más pruebas automatizadas para la suite de regresión. ¿Cómo tomará decisiones el equipo de scrum con respecto a los casos de prueba automatizados?

# a) **Scrum masters toma decisiones técnicas con respecto a las pruebas y el diseño de pruebas**

# b) **Trabaje con casos de prueba de automatización existentes y automatizar los casos restantes en la siguiente iteración**

# c) **Los evaluadores deben automatizar los casos de prueba de todos modos porque pueden ser reutilizables**

d) ****El diseño y la implementación de las pruebas deben realizarse en colaboración entre los miembros del equipo****

## **4. Las partes interesadas y los representantes de los clientes son muy escépticos con respecto **a la efectividad de las pruebas diseñadas para su sistema. Quieren asegurarse de que al final de las iteraciones, el software lanzado debe ser estable, robusto y satisfacer sus necesidades funcionales. ¿Cuál sería la contribución de los probadores para satisfacer al cliente con respecto al enfoque de prueba?****

# a) Aplicar más pruebas de caja blanca que pruebas de caja negra

# b) Diseñe las pruebas para que haya una mezcla de casos de prueba de caja negra y caja blanca

c) Proporcionar información a las partes interesadas sobre el proceso de prueba

# d) Realice más pruebas de aceptación del usuario que cualquier otra prueba

## 5. Según el rol de los probadores en un equipo Scrum, ¿qué significa la palabra "resiliente"?

# **a) El probador debe estar abierto a cambios en el sistema**

# **b) El probador debe garantizar la credibilidad de la estrategia para las pruebas, su implementación y ejecución**

****c) Las pruebas deben ser capaces de responder al cambio como todas las demás actividades en proyectos ágiles****

# **d) Las pruebas deben hacer que las partes interesadas confíen en los resultados de las pruebas**

## 6. Según el rol de los probadores en un equipo Scrum, ¿qué significa la palabra "empoderado"?

****a) Las decisiones técnicas con respecto al diseño y las pruebas son tomadas por el equipo en su conjunto****

# **b) Las pruebas deben hacer que las partes interesadas confíen en los resultados de las pruebas**

# **c) El equipo puede consistir solo en desarrolladores, pero lo ideal sería que hubiera uno o más probadores**

# **d) Los probadores se sientan junto con los desarrolladores y el propietario del producto**

## 7. Según el rol de los probadores en un equipo Scrum, ¿qué significa la palabra "transparente"?

# a) **Las pruebas deben ser capaces de responder al cambio, como todas las demás actividades en proyectos ágiles**

b) ****El progreso del desarrollo y las pruebas es visible en el tablero de tareas ágil****

# c) **Los probadores se agrupan con los desarrolladores y el propietario del producto**

# d) **El equipo puede consistir solo en desarrolladores, pero lo ideal sería que hubiera uno o más probadores**

## 8. Al crear casos de prueba funcionales, un probador descubrió que no toda la información necesaria está disponible en la documentación disponible. ¿Qué haría el probador para crear casos de prueba? Supongamos que este probador es parte del equipo de Scrum.

# **a) Continuar desarrollando casos de prueba basados en la información disponible**

**b) **Adquirir la información necesaria activamente sin depender de lo que está disponible****

# **c) Consulte con el Scrum master para decidir qué hacer con él**

# **d) Posponga esos casos de prueba para iteraciones posteriores**

## 9. Para mantener la visibilidad, ¿Qué puede configurar un probador durante el sprint cero?

## i. Crear tablero de tareas

## ii. Crear gráficos de evolución.

## iii. especificar la definición de hecho

## iv. Definir cuándo continuar o detener las pruebas antes de la entrega

# a) i, ii, iii

# b) ii, iii, iv

# c) i, ii, iv

d) i, iii, iv

## 10. En un proyecto que sigue a Scrum, a las partes interesadas del negocio les gusta conocer el progreso de las pruebas y la calidad del producto a medida que el desarrollo avanza a través de iteraciones. ¿Cuál es el papel de un probador en sprint cero para permitir la producción de dichos informes?

****a) Definir métricas de prueba para medir el proceso de prueba el progreso de la prueba y la calidad del producto****

# **b) Ejecutar pruebas alfa y pruebas beta con el represéntate del cliente**

# **c) Realice encuentras a clientes o pruebe el proceso y la calidad del producto**

# **d) Involucre a los clientes en reuniones diarias**

## 11. Un equipo ágil ha realizado todas las tareas necesarias para identificar riesgos de calidad, categorizar riesgos y evaluar el nivel de riesgo, estimar los esfuerzos de acuerdo con el nivel de riesgo y la estrategia seleccionada para mitigar los riesgos. En medio de la iteración, el cliente presentó un conjunto de nuevos requisitos y cambios en las historias de usuario seleccionadas para la iteración actual. ¿Qué debe hacer el equipo en términos de mantener el riesgo bajo?

# **a) Dado que los cambios se produjeron en medio de la iteración, posponga el cambio a la siguiente iteración**

****b) Volver a evaluar el riesgo identificando el numero riesgo, el nivel de riesgo y la estrategia de mitigación****

# **c) Si los nuevos requisitos son elementos de alto riesgo, solo entonces se pueden incluir en a la iteración actual**

# **d) Detengan las tareas seleccionadas para la iteración y comenzar a trabajar en los nueves cambios para finalizar al final de a la iteración**

## 12. Historia de usuario: Cuando un usuario busca libros en el sistema, no debería tomar más de 3 segundos. La funcionalidad de búsqueda debe ser fácil de usar. En caso de que el servidor web falle, el sistema debería estar de vuelta en 2 minutos. Cualquier funcionalidad nueva debe modularizarse y agregarse a la compilación existente módulo por módulo. La aplicación web no debe interferir con otra aplicación web que se ejecute en el mismo contenedor.

## Clasifique todos los factores de riesgo para las historias de usuario anteriores

a) Rendimiento, usabilidad, recuperación, escalabilidad, interoperabilidad

# b) Rendimiento, usabilidad, funcionalidad, interoperabilidad, escenario

# c) Usabilidad, funcionalidad, flujo de procesos, creación de proponíais escalabilidad

# d) Carga y estrés, seguridad, gestión de memoria, desastres, interoperabilidad

## 13. Al realizar un análisis de riesgos de calidad para un proyecto ágil, el equipo ha realizado las siguientes acciones como parte del proceso de análisis:

## 1. Reunir a todos los miembros del equipo,

## 2. Enumere todos los elementos del backlog del producto

## 3. Evalúa el nivel de riesgo para todos los elementos de riesgo

## 4. Estimar el esfuerzo de prueba de acuerdo con el nivel de riesgo

## 5. Seleccione la estrategia para mitigar el riesgo. ¿Qué falta en el proceso anterior?

# **a) Encuesta al cliente sobre los riesgos**

# **b) Contratar a un consultor externo para realizar análisis de riesgos basados en expertos**

****c) Identifique el riesgo de calidad asociado con los elementos del backlog****

# **d) No falta nada en el proceso establecido**

## 14. ¿Qué es cierto sobre el proceso de mitigación de riesgos tomado durante la iteración?

## I. Los artículos de alto riesgo se hacen primero

## II. Los artículos de bajo riesgo se hacen al final

## iii. La planificación de la sesión de póquer se puede hacer para decidir qué elemento de riesgo mitigar y cuándo.

## iv. Scrum master decide cuál es la mejor opción para mitigar los riesgos.

# a) i, ii, iii

b) i y ii

# c) iii y iv

# d) I y iv

## 15. Durante una sesión de planificación de lanzamientos, el equipo ágil está dividiendo las historias en historias más pequeñas para una mejor comprensión. Para hacer eso, necesitan medir cuántos puntos de historia hay. ¿Qué estrategia pueden seguir para encontrar efectivamente puntos de historia para una historia en particular?

****a) Planificación de sesión de póker o cualquier estrategia basada en el consenso****

# **b) Confíe en la compresión del representante comercial para mediar los puntos de la historia**

# **c) El propietario del producto es responsable de averiguar los puntos de la historia**

# **d) Es responsabilidad del desarrollador, ya que desarrollarán puntos de historia**

## 16. ¿Qué técnica utiliza la siguiente secuencia (dado-cuándo-entonces)?

a) BDD

# b) TDD

# c) ATDD

# d) XP

## 17. En el desarrollo basado en pruebas de aceptación, ¿quién crea casos de prueba?

# a) Probadores

# b) Desarrolladores

# c) Representantes Comerciales

d) El equipo ágil, incluido el desarrollador, el probador y los representantes comerciales

## 18. ¿Qué técnica permite a un desarrollador centrarse en probar el código en función del comportamiento esperado del software?

# a) TDD

b) BDD

# c) ATDD

# d) XP

## 19. ¿Qué técnica permite a cada parte interesada comprender cómo debe comportarse el componente de software y qué necesitan los desarrolladores, probadores y representantes comerciales para garantizar este comportamiento?

# a) TDD

# b) BDD

c) ATDD

# d) XP

## 20. ¿Qué técnica define los criterios de aceptación y las pruebas durante la creación de historias de usuario?

# a) TDD

b) ATDD

# c) BDD

# d) XP

## 21. El Desarrollo guiado por pruebas se puede utilizar en…

# a) i

# b) i, ii

# c) i, ii, iv

d) i, ii, iii, iv

## 22. ¿Cuál es el primer paso en el desarrollo guiado por pruebas?

a) Agregar una prueba que capture el concepto del programador del funcionamiento deseado de un pequeño fragmento de código

# b) Escribir el código y ejecutar la prueba de un buble estrecho hasta que la prueba pase

# c) Refactorizar el código después de pasar la prueba, volver a ejecutar la prueba para asegurarse de que continúa pasando contra el código refactorizado

# d) Ejecuta la prueba, que debería fallar ya que el código no existe

## 23. TDD, ATDD Y BDD siguen cuál de los 7 principios de prueba?

# a) Las pruebas muestran la presencia de defectos

# b) Agrupación de defectos

c) Pruebas tempranas

# d) Las pruebas dependen del contexto

## 24. ¿Cuál es el resultado de qué herramienta puede ser beneficiosa para crear suites de regresión?

****a) Herramienta de captura de registros****

# **b) Herramienta de datos de prueba**

# **c) Herramienta de virtualización**

# **d) Herramienta de gestión del ciclo de vida de las aplicaciones**

## 25. Qué herramienta permite al personal de negocios y desarrolladores expresar el comportamiento del producto utilizando lenguaje natural y palabras clave definidas

# **a) Herramienta de diseño de pruebas**

**b) **Herramienta de ejecución de pruebas****

# **c) Herramienta de gestión de cases de prueba**

# **d) Herramienta de virtualización**

## 26. ¿Qué herramienta será útil para proporcionar una instantánea del servidor para que los desarrolladores resuelvan errores?

****a) Herramienta de virtualización y computación en la nube****

# **b) Herramienta de captura de video**

# **c) Panel de control de estilo wiki y wiki**

# **d) Herramientas de gestión de cases de prueba**

## 27. ¿Cuáles son las principales razones para utilizar la herramienta de gestión de la configuración?

## ****i****. Trazabilidad

## ii. Cambio rápido (por ejemplo, código chum)

## III. Disponibilidad del servidor

## iv. Reducir el costo de comunicación

## V. Diseño y análisis de pruebas

# **a) i y iv**

# **b) i, ii y iii**

****c) i y ii****

# **d) ii y v**

## 28. ¿Cuál de los siguientes NO es un propósito servido por la herramienta de gestión del ciclo de vida de la aplicación?

# **a) Grabar historias de usuario junto con sus tareas de desarrollo y prueba**

# **b) Ayudar en una sesión de planificación de iteración eficiente**

****c) Crear, mantener y compartir la base de conocimientos****

# **d) Calcule automáticamente una instantánea estimada actual de las hostias de usuarios**

## 29. ¿Por qué las herramientas de gestión de la configuración son importantes para un equipo ágil?

# **a) Se puede integrar en proceso de integración continua**

****b) Debido a la automatización en todos los niveles y la importancia de administrar los artefactos de pruebas asociados****

# **c) Actualización rápida del estado del proyecto**

# **d) Ayuda en la planificación eficiente de la iteración**

## 30. ¿Por qué un equipo ágil elige una herramienta integral como la gestión del ciclo de vida de las aplicaciones o la herramienta de gestión de tareas?

****a) Proporcionar funciones como tablero, tablero de tareas y gráficos de evolución****

# **b) Puede automatizar la integración continua, que es vital para el enfoque ágil**

# **c) Puede encontrar más errores que otras herramientas**

# **d) Todas las respuestas son incorrectas**

## 31. Para esta carta de prueba de muestra:

## " Sólo el desarrollador utilizará este sistema para enviar su código. El propósito de este software es implementar la integración continua y el sistema es vital para la tarea diaria del tiempo ágil".

## ¿Cuáles de los elementos de la carta de prueba faltan arriba?

## ****i****. Referencia

## ii. Datos

## iii. Prioridad

## iv. Objeto

## v. Notas de Oracle

# **a) ii, iii, v**

# **b) i, iii, iv**

****c) i, ii, v****

# **d) I, ii, iii**

## 32. Después de una sesión de pruebas exploratorias sin éxito, los probadores querían descubrir la manera de hacer mejores casos de prueba para encontrar más errores. ¿Qué debería hacer el probador en el futuro para que eso suceda?

# a) **Usar heurística para diseñar pruebas**

# b) **Nunca documente nada, ya que desperdicia tiempo en caso de pruebas exploratorias**

c) ****Hacer preguntas más relevantes y de calidad sobre el sistema****

# d) **Ninguna de las anteriores**

## 33. A un probador exploratorio le gustaría ver cómo se comporta el sistema cuando se bloquea y qué tan rápido se recupera de ese estado. ¿Qué estrategia puede seguir para hacer esta prueba exploratoria?

## i Valor límite

## ii. CRUD (Crear, Actualizar, Eliminar, Leer)

## iii. Interrupciones (por ejemplo, encendido, apagado, reinicio de apagado)

## iv. Cambio de configuración.

# **a) i, ii, iii**

****b) Solo iii****

# **c) ii, iii, iv**

# **d) iii, iv**

## 34. Durante la planificación de la iteración de la 5ª iteración, el equipo vio que podrían surgir el mismo tipo de errores de la iteración 3 y 4, ya que las características seleccionadas son similares a las de la iteración 3 y 4. ¿Cuál de las siguientes opciones facilitaría la creación de casos de prueba en la iteración 5?

# a) Características, funciones y requisitos de la aplicación existe

b) Una taxonomía de defectos de categorización de defectos

# c) Riesgos de calidad

# d) Documentación estándar de la industria

## 35. Para la siguiente historia de usuario:

## "La prima del seguro debe calcularse de acuerdo con las siguientes reglas:

## i. si el usuario es residente del Reino Unido y mayor de 30 años, obtendrá un 30% de descuento en su prima.

## ii. Residente en el Reino Unido pero menor de 30 años, 10% de descuento en su prima.

## iii. No ser residente del Reino Unido pero mayor de 30 años, sin descuento.

## ¿Qué estrategia de prueba de caja negra es ideal para desarrollar casos de prueba para la historia de usuario anterior?

a) Tabla de decisiones

# b) Transición de Estado

# c) Caso de uso

# d) Partición de equivalencia

## 36. Para la siguiente historia de usuario: "

## Como gerente, debería poder agregar, eliminar, modificar, actualizar e imprimir todos los registros de los empleados".

## ¿Qué prueba de caja negra es ideal para probar la historia de usuario anterior?

# a) Pruebas de transición estatal

# b) Pruebas de tabla de decisiones

c) Pruebas de caso de uso

# d) Análisis de valor límite

## 37. Para la siguiente historia de usuario:

## "El sistema debe calcular la calificación basándose en los siguientes criterios:

## R: 93-100

## A- :90-93

## B+:87-90

## B: 83-87

## B- :80-83"

## ¿Qué prueba de caja negra será ideal para probar la historia anterior?

a) Partición de equivalencia

# b) Diagrama de transición de estado

# c) Pruebas de table de decisiones

# d) Pruebas de casos de uso

## 38. ¿Cuáles de los siguientes son criterios ****de aceptación comprobables****?

## i. El archivo de almacenamiento ejecutable final debe ser inferior a 1 GB.

## ii. El archivo de aplicación web ejecutable debe poder ejecutarse en todos los contenedores web de código abierto.

## iii. El contenedor web debe ser de código abierto.

## iv. los datos de mercado (externos) deben provenir de New York Stick Exchange Only.

## v. A menos que el usuario sea un administrador, nadie debería poder cambiar la fecha de nacimiento del usuario.

a) i, iii, iv, v

# b) i, ii, iii

# c) Solo ii

# d) I, ii, iii, iv, v

## 39. ¿Cuáles de los siguientes son ejemplos de criterios de aceptación **comprobables**?

## i. La interfaz de usuario debe verse bien

## ii. La aplicación web debe ser funcional en los principales navegadores: Firefox, Chrome, Safari e IE

## iii. Un usuario no puede comprar hasta que su dirección de correo electrónico haya sido verificada.

## iv. La mayoría de los probadores deben realizar sus propias pruebas exploratorias en el sistema.

## v. La operación de inicio de sesión nunca debe exceder los 0,5 segundos.

# a) i, ii, v

# b) i, iii, v

# c) ii, iii, iv

d) ii, iii, v

## 40. Los probadores en un proyecto ágil están desarrollando pruebas de casos de uso como parte de la estrategia de prueba de caja negra. ¿Cuál de las siguientes bases de prueba probablemente ayudaría a los evaluadores a utilizar casos de prueba de casos de uso de dispositivos?

# a) Configuración del sistema

b) Comportamiento del usuario

# c) Información sobre defectos de proyecto anteriores y actuales

# d) Una categorización de la taxonomía de defectos